

Probabilités



• Dénombrement :

Définitions	✓ Le cardinal de E est le nombre des éléments de E et on le note : $Card(E)$ ✓ Le complémentaire de A dans E est noté \bar{A} $\bar{A} = \{x \in E / x \notin A\}$
Propriétés	✓ $Card(A \cup B) = Card(A) + Card(B) - Card(A \cap B)$ ✓ Si $A \cap B = \emptyset$ alors : $Card(A \cup B) = Card(A) + Card(B)$ ✓ $Card(\bar{A}) = Card(E) - Card(A)$ $A \cup \bar{A} = E$ $A \cap \bar{A} = \emptyset$

• Le principe fondamental du dénombrement

Dans une situation de dénombrement contient p choix

Si le 1^{er} choix se réalise par n_1 façon distincts

et le 2^{ieme} choix se réalise par n_2 façon distincts

et le p^{ieme} choix se réalise par n_p façon distincts

Alors le nombre des possibilités est $n_1 \times n_2 \times \dots \times n_p$

arrangements	✓ Le nombre des arrangements sans répétition de p éléments pris parmi n éléments est $A_n^p = \underbrace{n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-p+1)}_{p \text{ facteurs}}$ (p et n deux éléments de \mathbb{N}^* et $\leq n$) ✓ Le nombre des arrangements avec répétition de p élément pris parmi n élément est : n^p (p et n deux éléments de \mathbb{N}^*)
permutations	✓ Tout arrangement de n éléments pris parmi n éléments appelé une permutation, le nombre des permutations est $A_n^n = n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$
combinaisons	✓ Soit E un ensemble de cardinal n (p et n deux éléments de \mathbb{N}^* et $p \leq n$) ✓ Toute partie de E contenant p éléments appelée combinaison de p éléments pris parmi n éléments ✓ Le nombre des combinaisons est : $C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$

• Les types de tirage : On tire p éléments parmi n éléments (p et n deux éléments de \mathbb{N}^*)

Le type de tire	Le nombre des possibilités	L'ordre
simultanément ($p \leq n$)	C_n^p	N'est pas important
Successivement et avec remise	n^p	important
Successivement et sans remise ($p \leq n$)	A_n^p	important

• le tirage successivement (l'ordre à une importance)

- ✓ On tire 3 boules distincts deux à deux
- ✓ Le nombre de possibilités pour arranger les couleurs est $3! = A_3^3 = 6$

●	●	○	Le cas numéro 1
●	○	●	Le cas numéro 2
●	●	○	Le cas numéro 3
●	○	●	Le cas numéro 4
○	●	●	Le cas numéro 5
○	●	○	Le cas numéro 6

- ✓ On tire 2 boules de même couleurs et une autre de couleur différent
- ✓ Le nombre de possibilités pour arranger les couleurs est $C_3^1 = C_3^2 = 3$

○	●	●	Le cas numéro 1
●	○	●	Le cas numéro 2
●	●	○	Le cas numéro 3

• Probabilités

Univers des éventualités Ω	L'ensemble de toutes les éventualités
L'événement A	A partie de Ω
L'événement contraire \bar{A}	Un événement vérifiant : $A \cup \bar{A} = \Omega$ et $A \cap \bar{A} = \emptyset$

Propriétés	<ul style="list-style-type: none"> Ω Univers des éventualités d'une expérience aléatoire $P(\Omega) = 1$ et $P(\emptyset) = 0$ et $0 \leq P(A) \leq 1$ $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
La probabilité d'un événement	<ul style="list-style-type: none"> Equiprobabilité : $P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)}$
La probabilité conditionnelle	<ul style="list-style-type: none"> La probabilité de B sachant que A est réalisé $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ ($P(A) \neq 0$)
L'indépendance	<ul style="list-style-type: none"> A et B sont indépendants : $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$

• Les variables aléatoires

loi de probabilité d'une variable aléatoire	<ul style="list-style-type: none"> Soit X une variable aléatoire définie sur un univers Ω L'ensemble des valeurs pris par X est noté $X(\Omega) = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\}$ La détermination de la loi de probabilité de X signifie le calcul des probabilités des événements $(X = x_i)$ avec $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ On résume la loi de probabilité de X par le tableau : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>x_i</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>x_3</td> <td>...</td> <td>x_n</td> </tr> <tr> <td>$p(X = x_i)$</td> <td>p_1</td> <td>p_2</td> <td>p_3</td> <td>...</td> <td>p_n</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Remarque : $p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_n = 1$ 	x_i	x_1	x_2	x_3	...	x_n	$p(X = x_i)$	p_1	p_2	p_3	...	p_n
x_i	x_1	x_2	x_3	...	x_n								
$p(X = x_i)$	p_1	p_2	p_3	...	p_n								
L'espérance mathématique	$E(X) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + x_3 \cdot p_3 + \dots + x_n \cdot p_n$												
La variance	$V(X) = x_1^2 \cdot p_1 + x_2^2 \cdot p_2 + x_3^2 \cdot p_3 + \dots + x_n^2 \cdot p_n - (E(X))^2$												
L'écart-type	$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$												
La loi binomiale	<ul style="list-style-type: none"> A un événement dans une expérience aléatoire de probabilité p, En répète l'expérience n fois La variable aléatoire X égale au nombre de fois ou l'événement A se réalise appelée loi binomiale de paramètres n et p $\forall k \in \{1, 2, \dots, n\}$ $p(X = k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$ $E(X) = np$, $V(X) = np(1-p)$ 												